

Schnellstart: DigitalDecorationPlayer

1. Fenster ausmessen

Damit wir unsere Show gut planen können, benötigen wir zunächst einmal eine Liste mit allen Fenstern, welche wir in die Show einbinden wollen. Nutze hierfür einfach den Vordruck im Anhang. Wichtig hier sind folgende Informationen:

Name: *1.OG Kinderzimmer*

Höhe: *2,0 m*

Breite: *1,0 m*

Stockwerk: *1.OG*

Fenster ist Bodentief: *Ja*

Abstände zu anderen Fenstern:

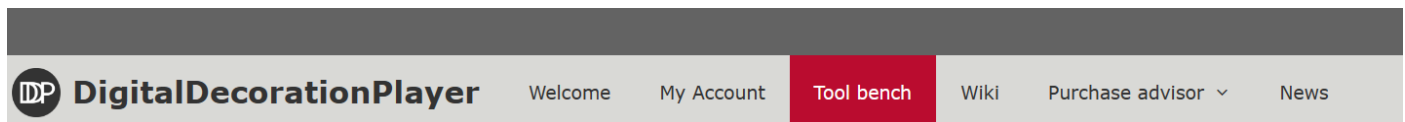
- *EG Unten Wohnzimmerfenster 1,5m*
- *1.OG Links Badezimmerfenster 2,5m*



2. Show erstellen

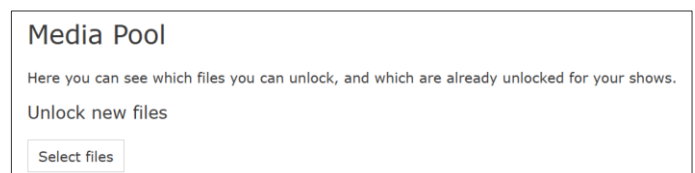
Tool starten (Übersicht)

Öffne im Browser „DigitalDecorationPlayer.com“. Sofern du noch keinen Account hast, erstelle dir einen unter „My Account“. Öffne anschließend unter „Tool bench“ das Tool ‚DigitalDecoration-Player‘ mit „>>Launch tool<<“. Hier findest du die ‚Übersicht‘ über alle wichtigen Funktionen.



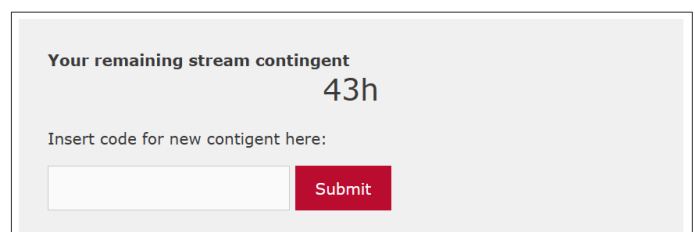
Videos in Media Pool freischalten

Scrolle jetzt runter zu „Media Pool“ und wähle mit „Select files“ alle Videos von AtmosFX aus, welche du in deiner Show verwenden möchtest.



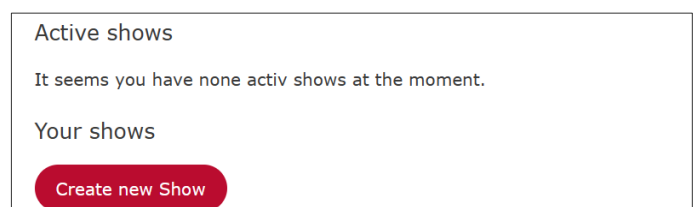
Guthaben aufladen

Darüber findest du den Bereich „Stream contingent“. Trage hier den GutscheinCode „TESTPHASE10“ ein, um 10 kostenfreie Streamstunden zu erhalten. Mit dem ‚Stream Contigent Calculator‘ kannst du später deinen Verbrauch berechnen.



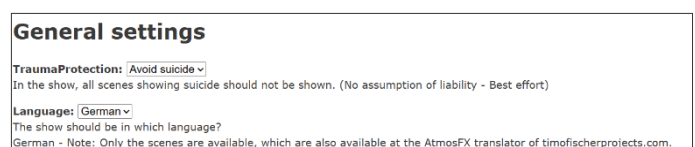
Show erstellen

Jetzt können wir die Show erstellen. Klicke hierfür ganz oben im Bereich ‚Your shows‘ „Create new Show“ und gebe deiner Show einen Namen z.B. „Mein Halloween“. Du solltest deine Show sehen. Öffne diese nun über „Configuration“.



Grundeinstellungen

Unter ‚General settings‘ hast du die Möglichkeit einzustellen, ob in deiner Show Szenen gezeigt werden dürfen, welche z.B. Suizid beinhalten. Auch kannst du einstellen welche Sprache die Szenen (sofern verfügbar) haben sollen.



Szenen auswählen


Mit „Show MediaPool for this Show“ kannst du dir den MediaPool für deine Show anzeigen lassen. Wähle hier alle Szenen aus, welche du in deiner Show zeigen möchtest und speichere dann alles mit „Save Changes“ ab.

MediaPool

Select which scenes you want to appear in your show. If you change this while the show is running, the changes will be visible in 15 minutes at the earliest.

Activ Videos: 184/210


[Hide MediaPool for this Show](#)



Bone Chillers
from AtmosFX Inc.
Unlocked Videos: 8/8
[Learn More](#)
[Buy from manufacturer¹](#)

Price (total): \$39
Price (per min): \$6.27
Duration: 00:06:13


Videos:
 Mark all - Unmark all
 Boneyard Band
 Dancing Dead
 Fear the Reaper
 Gathering Ghouls



Bone Chillers 2
from AtmosFX Inc.
Unlocked Videos: 13/13
[Learn More](#)
[Buy from manufacturer¹](#)

Price (total): \$49
Price (per min): \$2.89
Duration: 00:16:57

Videos:
 Mark all - Unmark all
 Ballet of Bones
 Bone Cage
 Bone Chiller Dance
 Bone Digger



Boo Crew
from AtmosFX Inc.
Unlocked Videos: 10/10
[Learn More](#)
[Buy from manufacturer¹](#)

Price (total): \$39
Price (per min): \$2.49
Duration: 00:15:38

Videos:
 Mark all - Unmark all
 Boo Time
 Boos There?
 Flying Blind
 Freaky Faces

Fenster hinzufügen

Mit „Add another Player“ kannst du jetzt alle Fenster nacheinander erstellen.

Player settings

[Cancel new player creation](#)

NewPlayer

General

Name:

Volume (audio):

OverLay:

Dimensions and Alignment

Projection type:

Height: m

Width: m

The projector illuminates the window from the:

Alignment of the projector image:

Select the floor for the player:

Connections

Can be created only after the creation of the player

"Name"	=> Gibt dem Fenster ein Namen.
"Volume (audio)"	=> Hier kannst du die Lautstärke vorab einstellen.
"OverLay"	=> Hier kannst du coole Rahmen wählen wie z.B.: Spinnennetze!
"Projection type"	=> Trage hier ein ob das Fenster bis zum Boden geht. Dies ist wichtig, damit die richtige Variante („Hollusion“ statt „Window“) der Videos abgespielt werden.
"Height"	=> Gib hier die Höhe des Fensters an.
"Width"	=> Gib hier die Breite des Fensters an.
"The projector illuminates the window from the"	=> Gib hier an ob der Beamer aus Zuschauersicht vor („Front“) oder hinter („Rear“) dem Fenster steht.
"Alignment of the projector image"	=> Hier kannst du noch angeben, ob du den Beamer um 90° gekippt hast.
"Select the floor for the player"	=> Mit dieser Einstellung kannst du das Stockwerk vom Fenster einstellen.

Verbindungen herstellen

Zum Schluss musst du einmal bei jedem Fenster über „Show more settings“ unten über „Add a connection“ Verbindungen angeben. Stell dir hierfür bitte vor, dass du vor dem Haus stehst. Gebe dann entsprechend an, in welche Richtung die Verbindung geht z.B. nach ‚Rechts‘. Anschließend wählst du das Fenster aus, welches in der Richtung liegt z.B. „1.OG Links Badezimmerfenster“ und gibst die Entfernung an.

Connections - Add a connection

Important!: All connection descriptions/directions must be described as if you were standing in front of the house.

ID	Settings
19	Direction: <input type="text" value="Right"/> TargetPlayer: <input type="text" value="ObenMitte"/> Distance: <input type="text" value="0,28"/> m <input type="button" value="Delete"/>
23	Direction: <input type="text" value="Bottom"/> TargetPlayer: <input type="text" value="UntenLinks"/> Distance: <input type="text" value="1,54"/> m <input type="button" value="Delete"/>

3. Fenster präparieren

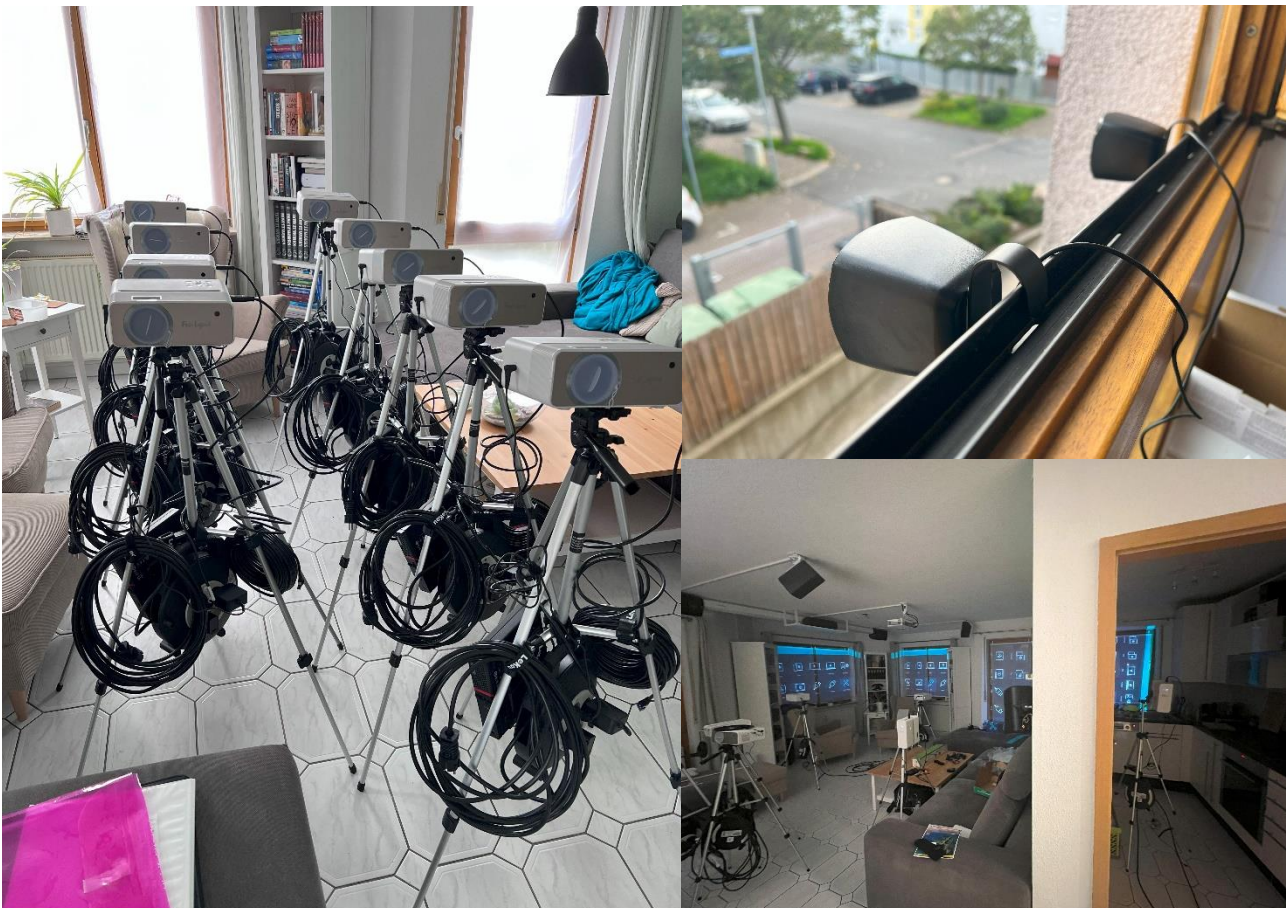
Installiere jetzt dein Projektionsmaterial am Fenster.



4. Technik aufbauen

Platziere jetzt an jedem Fenster ein Beamer. Als Abspielgerät empfehlen wir aktuell einen Laptop oder PC. Kleine MiniPCs (aus Firmenbeständen) gibt es teilweise sogar recht kostengünstig auf z.B. ebay für 50€. Mit kleinen Lautsprechern kannst du dann auch den Ton nach draußen übertragen.

Tipp: Viele der kleinen Beamer verfügen zum Beispiel über ein Gewinde an der Unterseite. Hierdurch kannst du wie im Beispielbild gezeigt, den Beamer auf einem Stativ befestigen, wodurch sich das Bild optimal einstellen lässt.



5. Show starten

Starte alle Beamer und PCs und öffne die Webseite „dd-player.com“. Du wirst ggf. auf gefordert ein Button zu drücken. Sobald du dies getan hast, erscheint ein 6-stelliger Buchstaben- und Zahlencode. Öffne auf deinem Handy die Webseite „digitaldecorationplayer.com“ und starte das Tool „DigitalDecorationPlayer“ („Übersicht“). Hier findest du eine Liste mit deinen Fenster. Clicke auf „Connect player“ und gib den 6stellige Code ein. Dein Fenster sollte in den nächsten 30 Sekunden dann die Show starten!

Mein Halloween - Rename - Delete this Show ■

Typ: MultiWindow-Show
ID: 4 - Created: 2023-04-01 20:35:34 UTC
Max runtime with contingent: 7.17h

PlayerName	Status	LogInCode
ObenLinks	Inactive	Connect player AutoLogIn-Link: <input type="text" value="https://d"/>
ObenMitte	Inactive	Connect player AutoLogIn-Link: <input type="text" value="https://d"/>
ObenRechts	Inactive	Connect player AutoLogIn-Link: <input type="text" value="https://d"/>
UntenLinks	Inactive	Connect player AutoLogIn-Link: <input type="text" value="https://d"/>
UntenMitte	Inactive	Connect player AutoLogIn-Link: <input type="text" value="https://d"/>
UntenRechts	Inactive	Connect player AutoLogIn-Link: <input type="text" value="https://d"/>

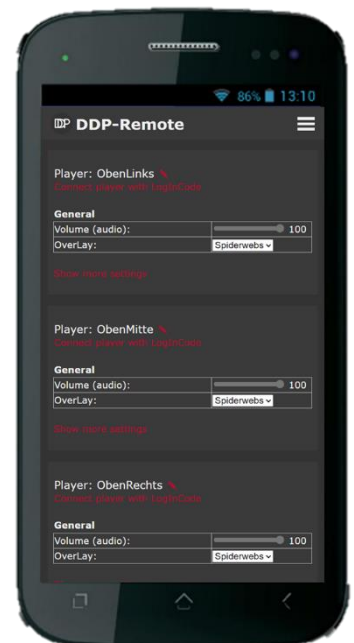
[Configuration](#) [Remote Control](#)



6. Fernsteuerung

Über die Schaltfläche „Remote Control“ kannst du die Fernsteuerung. Hier findest du wieder alle Einstellungen, aber diesmal in einem Dunkelmodus. Du kannst auf diese Weise leicht die Lautstärke anpassen oder Einstellungen der Fenster abändern.

Änderungen, welche den Ablauf der Show direkt betreffen, wie z.B. welche Videos laufen, ob der Beamer vor oder hinter dem Fenster steht oder wie die Verbindungen zwischen den Fenstern brauchen ggf. bis zu 15 Minuten bevor du die Auswirkungen siehst.



Fensterausmessung (Vorlage)

Name			
Höhe			
Breite			
Stockwerk			
Fenster ist	o Bodentief o Normal		
Verbindung zu anderen Fenstern			
Richtung	Stockwerk	Name	Abstand (in m)
Links			
Rechts			
Oben			
Unten			

Name			
Höhe			
Breite			
Stockwerk			
Fenster ist	o Bodentief o Normal		
Verbindung zu anderen Fenstern			
Richtung	Stockwerk	Name	Abstand (in m)
Links			
Rechts			
Oben			
Unten			

Name			
Höhe			
Breite			
Stockwerk			
Fenster ist	o Bodentief o Normal		
Verbindung zu anderen Fenstern			
Richtung	Stockwerk	Name	Abstand (in m)
Links			
Rechts			
Oben			
Unten			

Name			
Höhe			
Breite			
Stockwerk			
Fenster ist	o Bodentief o Normal		
Verbindung zu anderen Fenstern			
Richtung	Stockwerk	Name	Abstand (in m)
Links			
Rechts			
Oben			
Unten			

Name			
Höhe			
Breite			
Stockwerk			
Fenster ist	<input type="radio"/> Bodentief <input type="radio"/> Normal		
Verbindung zu anderen Fenstern			
Richtung	Stockwerk	Name	Abstand (in m)
Links			
Rechts			
Oben			
Unten			

Name			
Höhe			
Breite			
Stockwerk			
Fenster ist	<input type="radio"/> Bodentief <input type="radio"/> Normal		
Verbindung zu anderen Fenstern			
Richtung	Stockwerk	Name	Abstand (in m)
Links			
Rechts			
Oben			
Unten			

Name			
Höhe			
Breite			
Stockwerk			
Fenster ist	<input type="radio"/> Bodentief <input type="radio"/> Normal		
Verbindung zu anderen Fenstern			
Richtung	Stockwerk	Name	Abstand (in m)
Links			
Rechts			
Oben			
Unten			

Name			
Höhe			
Breite			
Stockwerk			
Fenster ist	<input type="radio"/> Bodentief <input type="radio"/> Normal		
Verbindung zu anderen Fenstern			
Richtung	Stockwerk	Name	Abstand (in m)
Links			
Rechts			
Oben			
Unten			